O que é APP?

R: Um aplicativo móvel ou aplicação móvel, conhecido normalmente por seu nome abreviado app, é um software desenvolvido para ser instalado em um dispositivo eletrônico móvel, como um PDA, um telefone celular, um smartphone ou um leitor de MP3. ... As apps encontram-se disponíveis em plataformas de distribuição.

Quais os “tipos” de APPS?

R:

### Aplicativo Nativo: É desenvolvido na linguagem de programação “ideal” para o dispositivo. Se for para Android será Java, se for para iOS será Objective C ou Swift, se for para Windows Phone certamente C#. Desta forma, o aplicativo terá 100% dos recursos do celular acessíveis, ou seja, ele foi feito da “maneira certa” então funcionará muito bem! Observe que se quiser fazer um app que funcione tanto em Android quanto iOS, e Windows Phone, você precisará programar em 3 linguagens diferentes, e ter uma máquina Windows e um Mac.

**Aplicativo Híbrido:** É um aplicativo que abre dentro de si uma página web, e essa página web é seu sistema. Feito basicamente com HTML e JavaScript, sua aplicação na verdade ficará dentro de uma aplicação nativa, porém feita em uma linguagem que não é a “ideal” para o dispositivo. Com isso não terá um desempenho tão bom e a interface não será tão “natural” quanto os aplicativos nativos. O acesso aos recursos do celular como GPS e câmera poderão ser feitos, mas não serão tão eficientes quanto o nativo. XAMARIN

**Mobile web apps:** Web apps são páginas na internet acessadas como qualquer outra através de um browser. Eles não são realmente aplicativos, não podem acessar alguns elementos do dispositivo como notificações nativas, mas exigem apenas o design de um web app com uma interface mobile. A vantagem é que não é necessário passar pela burocracia para ser aprovado para entrar na app store e o app pode ser atualizado com facilidade. Mobile web apps possuem um custo bem mais baixo de desenvolvimento e atualização e dependem apenas do browser como interface de acesso, reduzindo a dependência de distribuição nas app stores.

Android?

R:

O Android Studio é o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) oficial para o desenvolvimento de aplicativos Android e é baseado no [IntelliJ IDEA](https://www.jetbrains.com/idea/). Além do editor de código e das ferramentas de desenvolvedor avançados do IntelliJ, o Android Studio oferece ainda mais recursos para aumentar sua produtividade na criação de aplicativos Android.

O Android surgiu em 2003, na Califórnia e foi desenvolvido por Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears e Chris White que fundaram a Android Inc. Em 2005 o Google adquiriu o Android Inc, e com isso nasceu a Google Mobile Division, divisão de pesquisa em tecnologia móvel da maior empresa do mundo de tecnologia. A criação do Android deu um passo grande quando em 2007 fabricantes como Samsung, Sony, HTC, além do próprio Google, reuniram-se em um consórcio de tecnologia e fundaram a Open Handset Alliance. O resultado foi o primeiro Android comercial do mercado, rodando em um T-Mobile G1 (HTC Dream), lançado oficialmente em 22 de outubro de 2008.

iOS?

R: A linguagem Objective-C é usada para o desenvolvimento de aplicações para a plataforma iOS à mais de 20 anos.

Linguagem Swift estava há anos sendo desenvolvida em segredo, portanto deixou muitas pessoas surpresas por que até aquele momento não ocorreu nenhum vazamento de informações por nenhum meio de comunicação.

Comparada com Objective-C que está há mais de 20 anos no mercado, Swift traz facilidades e característica que a antiga linguagem da Apple não tem, como Generics e sintaxes mais simples, onde com poucas linhas de código o programador consegue fazer mais coisas do que faria com Objective-C, sendo muito mais expressiva e muito mais produtiva, porém mantendo as chamadas dos métodos principais parecidas com Objective-C facilitando assim a migração de novos e antigos desenvolvedores e reuso de código.

O iOS é um sistema operacional desenvolvido pela Apple para dispositivos móveis. Lançado em 2007, foi o primeiro a introduzir gestos como “pinça”, para ampliar ou diminuir a exibição de conteúdo na tela e buscou tirar o máximo possível do hardware.

Windows Phone?

R:C# com XAML;C++ com XAML; VB com XAML; HTML com JAVASCRIPT. O **Windows Phone** é uma versão móvel do Windows. Desenvolvido pela [Microsoft](http://www.techtudo.com.br/tudo-sobre/microsoft.html), a plataforma foi lançada em 2010 como sucessora do Windows Mobile, de 2000.